Manual de instrucciones

Kidisecrets PHOTO

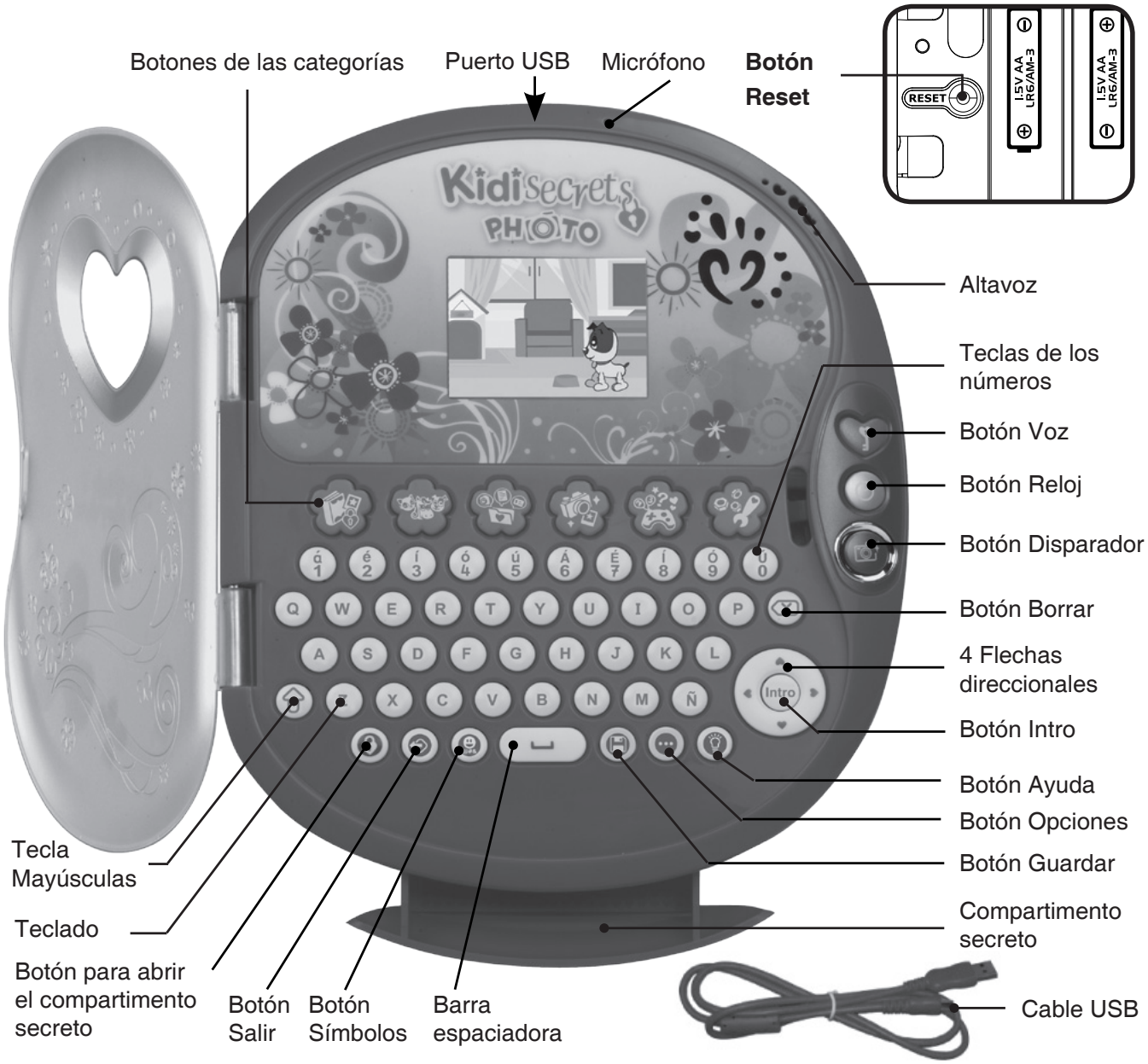
© 2013 VTech
Impreso en China
91-009639-006 SP

Queridos padres:

*En **VTech**® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de **VTech**® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial. Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtech.es.*

INTRODUCCIÓN

¡Guarda todos tus secretos! Graba una contraseña con tu voz para que nadie pueda abrir tu diario. Con teclado QWERTY, pantalla a color y cámara, podrás personalizar tus diarios, hacer fotos y retocarlas, crear una agenda de contactos y ¡mucho más! Además incluye nuevas actividades para escribir, divertirte haciendo crucigramas, juegos de lógica... ¡y cuidar a tu mascota preferida! Regístrate en Explor@ Park y descubre nuevos contenidos.



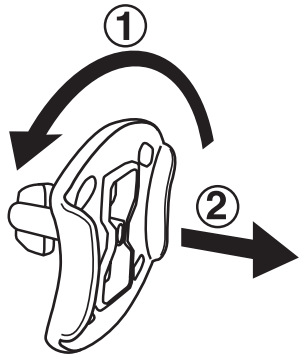
INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un **Kidisecrets Photo** de **VTech®**
- Un manual de instrucciones
- Un cable USB

ADVERTENCIA:
Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo

Nota: Conserve el manual. Contiene información importante.

SISTEMA DE SUJECIÓN EN EL EMBALAJE:

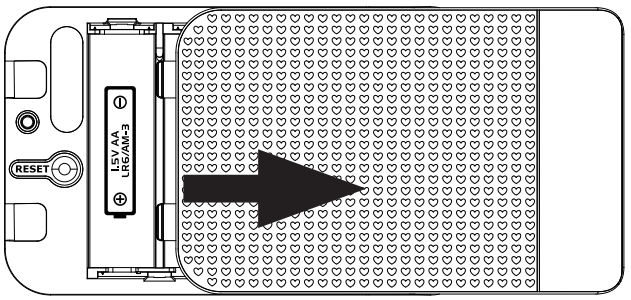


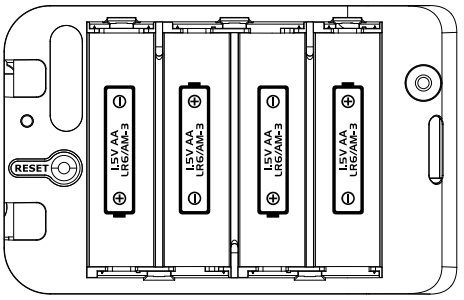
① Gire el sistema de sujeción en sentido contrario a las agujas del reloj.

② Tire de él hacia afuera, ya no lo necesitará más.

INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete está apagado.
2. Encontrará el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque 4 pilas AA AM-3/ LR6 nuevas según muestra el dibujo. Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento.





Nota: La hora se reiniciará cada vez que cambie las pilas.

ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Utilice únicamente el tipo de pilas recomendadas.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No utilice pilas deterioradas.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No acerque ni tire las pilas al fuego.
- No intente recargar pilas normales.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe recargar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.

Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

Los símbolos Hg, Cd, o Pb indican que las pilas contienen un nivel de mercurio (Hg), cadmio (Cd) o plomo (Pb) mayor del permitido en la directiva europea (2006/66/CE).

La barra debajo del contenedor indica que el producto está en el mercado después del 13 de agosto de 2005.

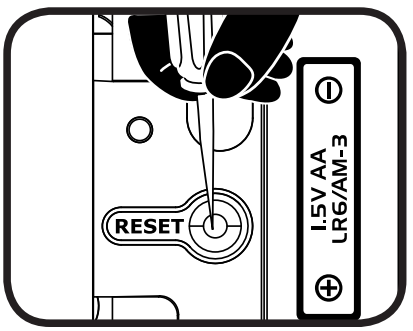
CARACTERÍSTICAS

1. Botón Voz

Pulsa este botón para introducir tu contraseña y abrir el diario. Úsalo también para poner un nombre a tu mascota.

2. Botón Reset

Presiona este botón con un objeto punzante si quieres cambiar tu contraseña. Primero, pulsa el botón Voz y luego el botón Reset. Una vez que esté hecho, verás en la pantalla el mensaje: “Contraseña cambiada” y el diario se abrirá. La próxima vez que pulses el botón Voz, tendrás que introducir una contraseña.



Si es la primera vez que usas tu **Kidisecrets**, pulsa el botón Voz y luego presiona este botón para salir del modo demostración, verás en la pantalla el mensaje: “Modo normal de juego”.

3. Botón Reloj

Pulsa este botón para ver la fecha y hora establecida durante unos segundos, luego volverá a la pantalla anterior.

Nota: Cuando suene la alarma, pulsa el botón Voz, Reloj o Cámara para apargarla.

4. Botón Disparador

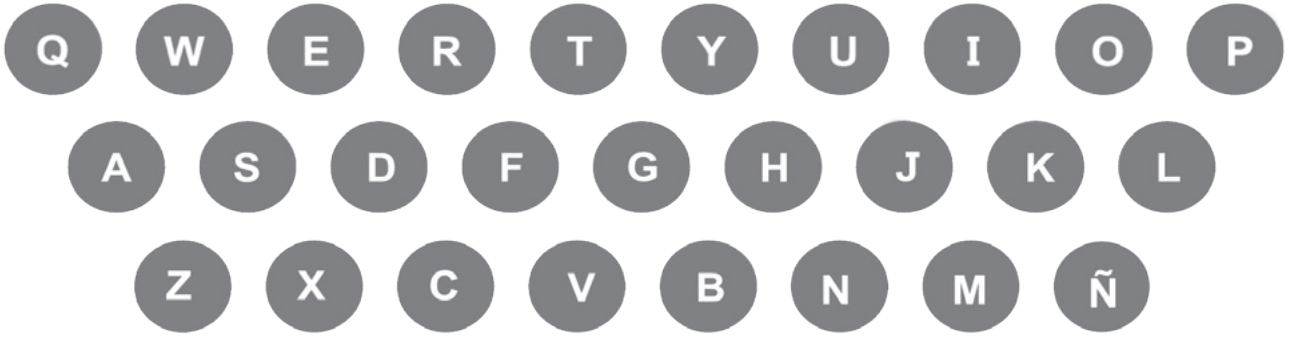
Pulsa este botón para acceder a la cámara y hacer fotos. Tienes la opción de bloquearla con una contraseña. Para hacerlo, ve a Herramientas y elige la opción de Bloquear cámara. Esta opción sirve para cuando el diario esté cerrado y solo se podrán hacer fotos con tu contraseña.

5. Botones de categorías

Pulsa cualquiera de estos seis botones para entrar directamente en las categorías:
Mi diario, Mi mascota, Agenda, Locura de fotos, Actividades y Herramientas.

6. Teclado

Usa el teclado para escribir tus diarios, la agenda y jugar en las actividades.

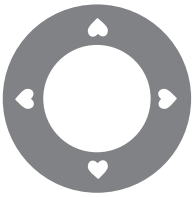


7. Números

Usa estas teclas para escribir los números y responder en algunos juegos.

8. 4 flechas direccionales

Usa estas flechas para moverte por las diferentes opciones del menú, actividades...



9. Botón Intro

Usa este botón para confirmar tu elección.

10. Botón Borrar

Usa este botón para borrar algo que hayas escrito.

11. Botón Mayúsculas

Pulsa este botón junto con las letras, los números o el botón Símbolos para escribir en mayúsculas, vocales con tilde o añadir iconos, diferentes letras, signos de puntuación... Si lo pulsas junto con la barra espaciadora, podrás escribir la vocal: ü.

12. Botón Salir

Pulsa este botón para salir de la pantalla donde estés.

13. Compartimento Secreto

Presiónalo para abrir el compartimento secreto.

14. Botón Opciones

Pulsa este botón para ver las diferentes opciones de cada actividad.

15. Botón Ayuda

Pulsa este botón para escuchar la instrucción de nuevo o alguna pista.

16. Botón Símbolos

Pulsa este botón para añadir algunas letras que no estén en el teclado, signos de puntuación y símbolos. Si pulsas este botón y el botón Mayúsculas a la vez, podrás introducir iconos.

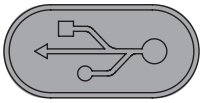
17. Botón Guardar

Pulsa este botón para guardar un diario, la información de tus amigos, los retoques de las fotos, etc.

18. Barra espaciadora

Pulsa este botón para dejar un espacio cuando estés escribiendo y en los juegos o actividades donde tengas que escribir.

19. Puerto USB



Aquí podrás conectar el cable USB (incluido) al ordenador.

Nota: Cuando el cable no esté conectado, por favor, cubre el puerto USB con la protección de goma para evitar posibles daños.

20. Desconexión automática

Para preservar la duración de las pilas, **Kidisecrets Photo** de **VTech®** se apagará de manera automática después de un tiempo sin actividad. Puedes pulsar el botón Reloj para ver la fecha y la hora, el botón Disparador para hacer fotos... y después el juguete volverá a apargarse. Para volver a jugar, pulsa el botón Voz.

Nota: la información guardada no se borrará mientras el juguete esté apagado.

Para empezar a jugar

Activar el modo normal de juego:

Antes de empezar a jugar, hay que activar el modo normal de juego.

1. Abra el compartimento de las pilas, allí encontrará el botón Reset.
2. Pulse el botón Voz y luego el botón Reset con un objeto punzante.
3. En la pantalla se mostrará el siguiente mensaje: “Modo normal de juego”.
4. Pulse el botón Voz para introducir una contraseña.

Si no hay ninguna contraseña guardada:

- Oirá la frase: “Introduce tu contraseña”.
- Una vez dicha, le pedirá que la repita para confirmarla.
- Si la contraseña se ha guardado correctamente, oirá: “Contraseña guardada”.
- Si la contraseña no se ha guardado, oirá: “No hay ninguna contraseña”. Pulse el botón Voz para poder grabar una.

Si ya hay una contraseña:

- Si la contraseña es correcta, oirá: “¡Bien!” y la tapa se abrirá.
- Si la contraseña es incorrecta, oirá: “Contraseña incorrecta”.

Categorías

1. Mi diario

¡Escribe tus diarios y personalízalos! Añade iconos, símbolos, fotos, fondos.... a cada diario. Depués de guardarlos, los puedes revisar y editar siempre que quieras.

Crear un nuevo diario

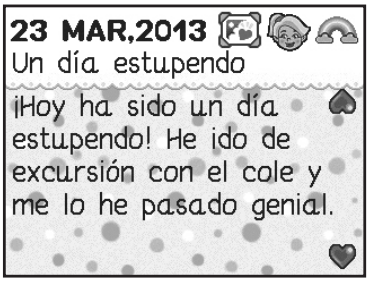
1. Elige la fecha

Primero elige el mes y el día en el que quieras escribir tu diario. Usa las flechas direccionales para desplazarte por el calendario y pulsa Intro para elegir.

2. Escribir tu diario

Primero tendrás que escribir un título, elegir tu estado de ánimo, el tiempo que hace y un icono. Después, usa el teclado para escribir tu diario, añade más iconos, símbolos... con las diferentes opciones. Pulsa el botón Opciones para añadir una foto, cambiar el fondo o borrarlo. Una vez que hayas terminado, pulsa el botón Guardar.

Revisar diario



Usa las flechas direccionales para buscar el diario que quieras revisar y pulsa Intro para confirmar. Cuando hayas entrado en ese diario, pulsa el botón Opciones para editarlo. Podrás modificar cada parte del diario, usa las flechas direccionales para moverte y el botón Intro para confirmar.

Nota: Recuerda registrarte en Explor@ Park para descargarte más cosas para tus diarios.

2. Mi mascota

Hay tres mascotas diferentes, elige la que más te guste y cuídala.

1. Pon un nombre a tu mascota

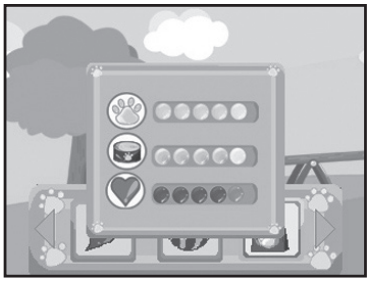
Después de elegir una mascota tienes que ponerle un nombre.

Primero tendrás que escribirlo y luego grabarlo con tu voz.

2. Botón Opciones: te mostrará 5 iconos.

- **Perfil**

Aquí podrás ver la información de tu mascota, si tiene hambre, si está feliz... Pulsa el botón Salir para ir a la pantalla anterior. También podrás cambiar el nombre que hayas escrito o grabado para tu mascota.



Estado de ánimo - Comprueba lo alegre que está.
Comida - Comprueba si tiene hambre.
Salud e higiene - Comprueba si tiene buena salud o está limpia.

- **Cuidados**

Elige los cuidados que tu mascota necesita.

Dale de comer cuando tenga hambre.

Nota: Recuerda registrarte en Explor@ Park para descargarte más cosas para dar de comer a tu mascota.

Juega con tu mascota. Con cada una podrás jugar a una actividad diferente.

Jugar con el perro: ¡Vamos a buscar algunos huesos! Los huesos están enterrados por todo el jardín, usa las flechas direccionales para mover al perro y pulsa Intro cuando hayas encontrado un hueso. Una pista: cuanto más se mueva el hueso que está en la parte superior derecha de la pantalla, más cerca estás del hueso.

Jugar con el gato: ¡Qué gato más divertido! Pulsa las flechas direccionales para que el gato golpee el ovillo cuando llegue.

Jugar con el caballo: ¡Salta con tu caballo! Pulsa Intro para saltar por encima de los obstáculos.

Baña a tu mascota. Usa las flechas para limpiarla.

Si está enferma, necesitará medicinas.

- **Cambiar lugar**

Aquí puedes cambiar el lugar donde quieres que esté tu mascota.

- **Decoración**

¡Decora el lugar donde está tu mascota!

Nota: Recuerda registrarte en Explor@ Park para descargarte más cosas para añadir a la decoración.

- **Elegir otra mascota**

Podrás cambiar de mascota para jugar y cuidar a otro animal.

3. Agenda

Aquí puedes escribir tu perfil personal, añadir la información de tus amigos y escribir notas personales.

Perfil personal

Hazte una foto o elige alguna que tengas guardada para añadirla a tu perfil. Luego escribe tu nombre, cumpleaños, teléfono, dirección de correo electrónico y dirección para completar tu información personal. Usa las flechas direccionales para moverte por los diferentes campos y pulsa Intro para editarlos. Usa el teclado y los números para escribir. Cuando hayas terminado, pulsa el botón Guardar. Si quieres modificar algún dato o borrar tu información, pulsa el botón Opciones.

Mis amigos

- Pulsa Intro para añadir un contacto nuevo.
- Haz una foto a tu amigo o elige alguna que tengas guardada.
- Después usa las flechas direccionales para moverte por los diferentes campos y pulsa Intro para entrar. Escribe la información de tus amigos con el teclado y los números. Cuando hayas terminado, pulsa el botón Guardar.
- Desde el menú principal de esta actividad y pulsando el botón Opciones puedes añadir y modificar la información de tus amigos.
- También puedes editar o borrar la información de tu amigo entrando en el perfil que hayas creado y pulsando el botón Opciones.

Notas

- Pulsa Intro para empezar a jugar.
- Tendrás que elegir qué tipo de nota quieres crear: solo texto, solo foto o la combinación de texto y foto. Usa las flechas direccionales para moverte y pulsa Intro para elegir.
- Cuando hayas creado tu nota, pulsa el botón Guardar para grabarla.
- Desde el menú principal de esta actividad y pulsando el botón Opciones puedes añadir y modificar más notas.
- También puedes modificar tus notas entrando en ellas y pulsando el botón Opciones.

4. Locura de fotos

En esta categoría podrás crear personajes, editar tus fotos, crear animaciones y tus propios álbumes.

Crea personajes

Primero tienes que hacer una foto o elegir una foto que tengas ya guardada. Después, podrás añadir pelucas, sombreros y diademas, collares, pendientes, gafas y accesorios para crear un personaje superdivertido. Cada vez que añadas algo, pulsa el botón Opciones o Intro para cambiar el color, ajustar el tamaño y la posición. Cuando hayas teminado, pulsa el botón Guardar. Todos los archivos guardados podrás verlos en Mis álbumes.

Nota: Recuerda registrarte en Explor@ Park para descargarte más cosas para añadir a tus personajes.

Editor de fotos

Primero, tendrás que elegir una foto y luego, podrás añadir marcos y sellos. Pulsa el botón Opciones para verlos todos. Usa las flechas direccionales para moverte por las diferentes opciones y pulsa Intro para confirmar. Cuando hayas terminado, pulsa el botón Guardar.

Nota: Recuerda registrarte en Explor@ Park para descargarte más cosas para editar tus fotos.

Animaciones

¡Crea una animación! Primero, elige un fondo y luego, hazte una foto. ¡Verás qué animación más divertida!

Mis álbumes

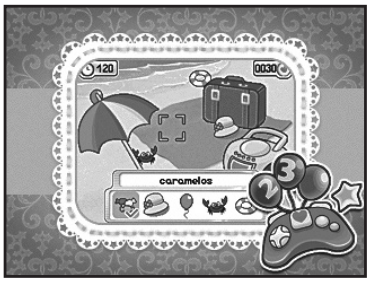
Aquí verás todas las fotos que hayas ido guardando en las diferentes actividades o que te has descargado desde tu ordenador. Pulsa el botón Opciones para eliminar alguna foto o todas.

Para pasar fotos a tu ordenador o guardar fotos de tu ordenador en el Kidisecrets, tendrás que conectarte a Explor@ Park y usar el Administrador de archivos.

5. Actividades

En todos estos juegos, menos en Música Mix, conseguirás puntos que podrás cambiar por descargas en Explor@ Park.

Busca objetos



Hay dos escenarios para elegir: la playa y el supermercado. En cada uno se han escondido unos objetos, ¿puedes encontrarlos? Usa las flechas direccionales para buscarlos y pulsa Intro para confirmar.

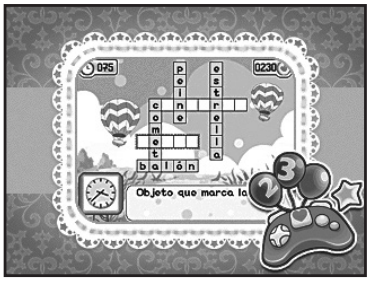
Máquina de escribir

¿Puedes teclear todas las letras y palabras antes de que llegue la profe? Hay tres niveles de dificultad:

- letras
- palabras
- frases

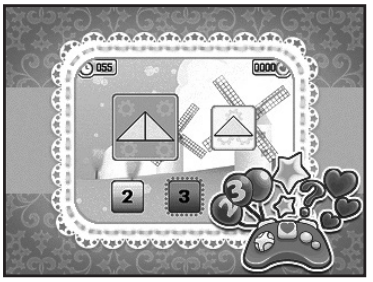
Si eres capaz de completar las pantallas, pasarás al siguiente nivel automáticamente.

Crucigramas



Adivina las palabras con ayuda de las definiciones y las imágenes. Hay tres niveles de dificultad. Si consigues completar tres crucigramas, pasarás al siguiente nivel.

Cuenta formas



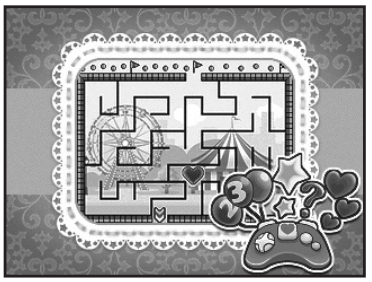
Fíjate atentamente y cuenta las figuras que contiene la imagen de la izquierda, iguales que el ejemplo que aparece a la derecha de la pantalla. Elige la respuesta correcta entre tres opciones.

¿Cuántos hay?

Observa la animación y cuenta las personas que se quedan en el autobús o la cafetería. Usa las flechas para elegir la respuesta correcta.

Laberintos

¡Sal del laberinto! Usa las flechas para mover el corazón y conseguir llegar a la salida.

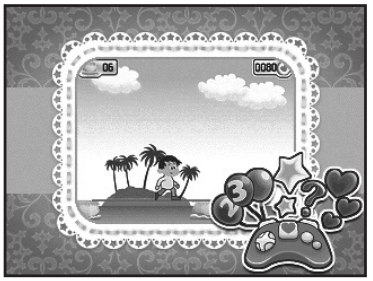


Bolas de colores

Las bolas irán cayendo desde el tubo y tienes que meterlas en su caja correspondiente. Mueve el balancín a los lados para colocarlas en su lugar.

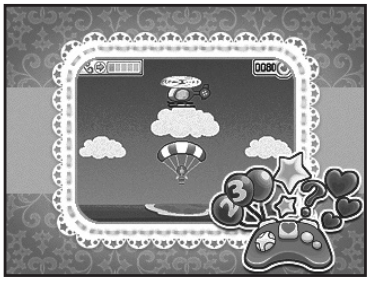
Construye puentes

¿Le ayudas a cruzar? Mantén presionado el botón Intro para construir un puente, deja de pulsar cuando creas que es suficientemente largo para llegar a la otra isla.



Paracaidismo

Ayuda al paracaidista a aterrizar sobre la isla. Fíjate en la dirección del viento y coloca el helicóptero hacia la izquierda o la derecha. Pulsa Intro para iniciar el salto. ¡Después de diez saltos, la dificultad aumentará!

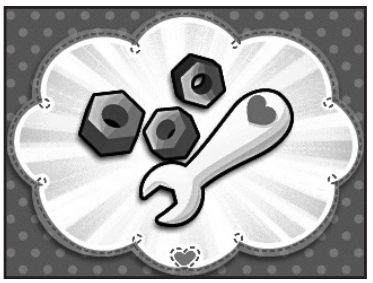


Música Mix

Elige una melodía para el DJ. Con las flechas puedes ajustar el ritmo y el tono. Usa la barra espaciadora para añadir divertidos efectos de sonido.

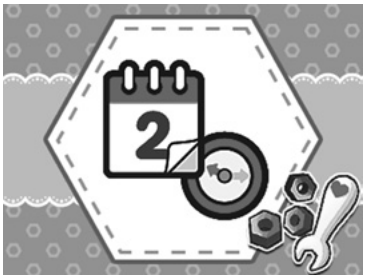
6. Herramientas

Podrás configurar las siguientes funciones:



1. Alarma: pulsa las flechas para seleccionar la hora y el sonido que prefieras. Elige Off si quieres desactivarla.

2. Fecha y hora: usa la flechas para ajustar la fecha y la hora. Podrás verla en la pantalla al pulsar el botón Reloj.



3. Volumen, contraste y música de fondo: podrás ajustar el volumen y contraste de la pantalla o elegir entre jugar con o sin música de fondo. Usa las flechas direccionales para seleccionar cada apartado.

4. Calendario: escribe las citas que tengas programadas. Escoge la fecha y la hora, además de una alarma para que te avise. Pulsa Intro para guardarla.

5. Bloquear cámara: puedes bloquear la cámara con una contraseña. Si eliges On, la contraseña será la misma que al encender Kidisecrets. Si eliges Off, podrás usar la cámara siempre que quieras. Esta opción es válida cuando tu Kidisecrets esté cerrado y solo se podrán hacer fotos diciendo la contraseña.

6. Ajustes de fábrica y formatear: puedes borrar todo el contenido que tengas guardado y formatear la memoria del juguete. Si eliges Ajustes de fábrica, borrarás el contenido del diario, la puntuación, las fotos y las descargas. Si eliges Formatear, se borrarán los archivos de las carpetas de fotos y descargas.

CONEXIÓN A EXPLOR@ PARK

REQUISITOS MÍNIMOS

PARA PC:

- Procesador: Pentium® 4 1 GHz o superior
- 256 MB de memoria RAM (512 MB recomendados)
- Tarjeta gráfica de 1024x768 de 16 o 32 bits
- Resolución de pantalla 1024x768 o superior
- 300 MB de memoria disponible en disco duro
- Tarjeta de sonido y altavoces compatibles con Windows®
- Sistema operativo Windows® XP, Windows Vista®, Windows 7 o Windows® 8
- Internet Explorer® 6 o superior
- Adobe® Flash® Player 10

PARA MAC:

- Procesador Intel de 1GHz o superior
- 256MB de memoria RAM (512MB recomendados)
- 300 MB de memoria disponible en disco duro
- Macintosh Mac OS® X 10.5, 10.6, 10.7 o 10.8
- Safari 3.0 o superior
- Adobe® Flash® Player 10

Imprescindible conexión a Internet para realizar las descargas

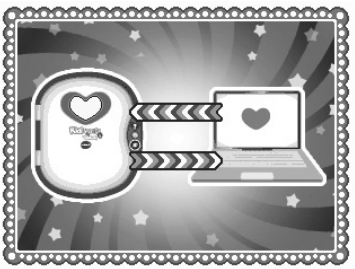
Microsoft®, Windows® y Windows Vista® son marcas registradas o marcas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países. Intel®, Pentium® son marcas registradas de Intel Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países. Macintosh, Mac, Mac OS y Safari son marcas registradas de Apple Inc. en Estados Unidos y/o en otros países. El resto de marcas registradas pertenecen a sus respectivos propietarios.

INSTALAR EXPLOR@ PARK

Podrá descargar el programa Explor@ Park desde:

www.vtech.es/descargas_436.html

Elija Explor@ Park para Kidisecrets Photo e instálelo siguiendo las instrucciones. Después use el cable USB para conectar su juguete al ordenador y registrarlo en Explor@ Park.
Si la conexión se interrumpe durante el traspaso de datos entre Kidisecrets y su ordenador, estos se pueden borrar de Kidisecrets. Antes de comenzar, asegúrese de que las pilas tienen suficiente carga.
No desconecte el cable USB durante el intercambio de archivos ya que podría dar error y borrar algunos datos.



Si Kidisecrets está correctamente conectado, podrá ver esta imagen en la pantalla. Accederá directamente a la sección de Kidisecrets de Explor@ Park para disfrutar de descargas gratuitas.
Podrá ver las fotos en la carpeta VTech 1402 y guardarlas en su ordenador.
Este juguete solo se puede conectar con un equipo de Clase II (marcado con este símbolo ⧈).

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
2. Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
4. No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la exponga a la humedad o al agua.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 913120770 (válido únicamente en España) o del correo electrónico “informacion@vtech.com”. Las consultas deben ser realizadas por un adulto.

ATENCIÓN

Si por alguna razón la tapa no se cierra, por favor, siga estos pasos:

1. Sujete la tapa para que no se abra.
2. Pulse el botón Voz y diga su contraseña.
3. Si la contraseña es correcta, la tapa se abrirá.
4. Cierre el juguete, la tapa debería cerrarse con normalidad.
5. Repita el paso 2 para abrir la tapa.

TARJETA DE GARANTíA

(para adjuntar con el producto defectuoso)

1. Garantizamos nuestros productos durante los 2 **años** siguientes a la fecha de compra. Esta garantía cubre los defectos de materiales y montaje imputables al fabricante.
2. Si detecta alguna anomalía o avería durante el periodo de garantía, este producto puede ser enviado a **VTech Electronics Europe** directamente o a través del establecimiento donde lo adquirió.
3. Esta garantía excluye los desperfectos ocasionados por el incumplimiento de las normas que se especifican en el manual de instrucciones o por una manipulación inadecuada del juguete. No están garantizadas las consecuencias derivadas de la utilización de un adaptador distinto al recomendado en las instrucciones o de pilas que se hayan sulfatado en el interior del aparato.
4. Esta garantía no cubre los daños o rotura ocasionados en la pantalla de cristal líquido.
5. Los desperfectos ocasionados durante el transporte debidos al mal embalaje del producto enviado a **VTech** por el cliente no quedan cubiertos por esta garantía.
6. Para que esta garantía sea válida, deberá llevar obligatoriamente el sello del establecimiento donde se efectuó la compra y la fecha de adquisición.

Antes de enviar su producto, contacte con nosotros en:

Atención al Consumidor: informacion@vtech.com
Tel.: 91 312 07 70
Fax: 91 747 06 38

PRODUCTO:
FECHA DE COMPRA:
NOMBRE:
DIRECCIÓN:
TELÉFONO:

SELLO DEL ESTABLECIMIENTO

Para poder atenderle con la mayor brevedad posible, le agradeceremos especifique a continuación las anomalías detectadas en el producto, después de haber verificado el estado de las pilas o del adaptador.

* Esta tarjeta de garantía solo es válida en España.
Si ha adquirido el producto en otro país, por favor, consulte a su distribuidor local.